



INFORMAZIONI GENERALI MUNDIALITO TOUCH 2023

Il Mundialito Touch è un torneo di rugby al tocco dedicato a giocatori e giocatrici nati dal 2008 in poi. La manifestazione è a cura del gruppo **Gispi Touch** della società **Gispi Rugby Prato** e si svolgerà presso l'impianto di Coiano (via di Coiano 17, Prato), sarà articolata su 4 date e prevede la presenza di 10 squadre.

Per facilitare la partecipazione e renderla accessibile a tutti, abbiamo previsto una struttura del torneo divisa su due livelli e ben 4 campi da gioco in cui tutte le squadre potranno giocare a buon ritmo.

Il Mundialito è una manifestazione estiva che ha l'obiettivo di coinvolgere il più alto numero di giocatori e giocatrici del territorio, mantenendo inalterata la vocazione inclusiva del rugby al tocco.

● 1. LE DATE

Mercoledì 21 giugno 2023 ore 20.30

Mercoledì 28 giugno 2023 ore 20.30

Mercoledì 5 luglio 2023 ore 20.30

Mercoledì 12 luglio 2023 ore 20.30

● 2. LE SQUADRE

Ogni squadra dovrà avere in lista un minimo di 8 e un massimo di 15 giocatori. La lista da consegnare in fase di iscrizione (vedi punto 3) non è modificabile, tuttavia si possono considerare nel corso del torneo alcune integrazioni qualora vengano a mancare i numeri minimi per giocare. I giocatori dichiarati e sottoscritti dal referente di squadra dovrebbero essere gli stessi che giocheranno durante le 4 date del torneo. Per questo chiediamo ai referenti di ogni squadra di collaborare attraverso comportamenti corretti, tra essi è da considerarsi **vietato il cambio di squadra** a torneo già iniziato.

Ogni squadra dovrà dotarsi **autonomamente** di una **muta da gioco** e possibilmente di una quota congrua di casacche per evitare di avere lo stesso colore di maglia degli avversari.

● 3. ISCRIZIONE e QUOTE



Ogni squadra dovrà fare richiesta di partecipazione alla casella mail mundialitotouch@gmail.com entro lunedì 19 giugno 2023.

Contestualmente, si dovrà inviare sempre all'indirizzo mail mundialitotouch@gmail.com la lista dei componenti della squadra che riporti **nome, cognome, anno di nascita e taglia di vestiario** di ogni singolo giocatore o giocatrice. Va inserito anche **il nome e il numero di telefono di un capitano referente** che poi sarà inserito in un gruppo whatsapp utilizzato per le comunicazioni..

La squadra potrà **ritenersi iscritta ufficialmente** in caso di risposta affermativa dalla stessa casella mail. Parteciperanno le prime 10 formazioni iscritte in ordine di tempo.

È poi richiesto un contributo complessivo e totale di **180 euro** a squadra, al fine di sostenere le spese organizzative, di utilizzo e custodia del campo, del medico presente al campo e degli arbitri FIR coinvolti.

La quota è più alta rispetto all'edizione 2022, ma introduciamo il servizio sanitario e allarghiamo il numero dei partecipanti per squadra da 12 a 15.

I giocatori e le giocatrici avranno diritto ad una convenzione sulle consumazioni di cibo e bevande del **Chiringuito/ Clubhouse Gispi**. Alla fine del Mundialito saranno premiate tutte le squadre e ogni squadra riceverà un massimo di 15 t-shirt ufficiali del torneo. La quota va consegnata in contanti mercoledì 21 giugno, data di inizio della manifestazione. **Senza il versamento della quota è impossibile partecipare al Mundialito.**

● 4. SVOLGIMENTO PRIMA TAPPA DEL MUNDIALITO

Il Mundialito si sviluppa in 4 Giornate che si svolgono presso il campo di Coiano.

Per mantenere omogeneità nella qualità di gioco offerta in ogni singola giornata il comitato organizzatore applicherà le seguenti regole:

1. Le 10 squadre saranno divise in 2 gironi da 5 squadre, è previsto un girone all'italiana. Ogni squadra giocherà 4 partite
2. Ogni partita dura 15' in tempo unico con un intervallo tra una partita ed un'altra di 5' per un totale di 60' di gioco per ogni singola squadra
3. I gironi sono divisi per livello: livello 1 (Gold) e livello 2 (Plate). La composizione dei gironi della prima giornata sarà fatta tenendo conto della classifica del torneo dell'anno precedente. Le nuove squadre o quelle che non erano presenti nell'edizione dell'anno precedente saranno automaticamente inserite nel secondo livello.



4. Verranno assegnati 4 punti in caso di vittoria, 2 punti in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.
5. Nel caso in cui una squadra non si presenti al momento di inizio della partita questa verrà dichiarata perdente. Alla squadra NON presentatasi verrà assegnata la sconfitta d'ufficio con il punteggio di 4 mete a 0.
6. Alla fine della giornata, due squadre o più squadre si trovassero a pari merito la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:
 - a. Maggior differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma delle mete segnate e la somma delle mete subite in tutte le gare del girone;
 - b. Maggior numero di mete segnate in tutte le gare del girone.

● 5. PUNTEGGIO PONDERATO PP.

In ogni giornata del Mundialito, in base alla classifica dei gironi verrà assegnato il punteggio ponderato PP in base alla posizione raggiunta nella giornata secondo la seguente tabella:

Posizione Tappa Intermedia	Punti
1° classificata Girone 1 livello	15
2° classificata Girone 1 livello	12
3° classificata Girone 1 livello	10
4° classificata Girone 1 livello	8
5° classificata Girone 1 livello	6
1° classificata Girone 2 livello	8
2° classificata Girone 2 livello	6
3° classificata Girone 2 livello	4
4° classificata Girone 2 livello	2
5° classificata Girone 2 livello	0



Nella tappa successiva avremo la retrocessione della 4° e 5° classificata del Girone 1° livello nel Girone del 2° livello e la promozione della 1° e 2° classificata del Girone 2° livello nel Girone del 1° livello

- **6. VITTORIA FINALE DEL MUNDIALITO E PREMIAZIONI**

1. Vince la Coppa del Mundialito Touch chi si classifica primo assoluto nella graduatoria complessiva (cioè combinata tra Girone 1 e Girone 2) del campionato.
2. La squadra che all'ultima giornata vincerà il Girone 2 è considerata vincitrice del 'Plate' e sarà anch'essa premiata.
3. Tutte le altre squadre riceveranno la Maglia del Torneo ed eventuali altri premi simbolici offerti dagli sponsor.

- **7. REGOLAMENTO DI GIOCO**

Al link è presente il documento riassuntivo della Federazione Italiana Rugby

https://drive.google.com/file/d/1JNAxTAd9bTETNf_NyVK-LOF0HJhKEDKv/view

Il Mundialito utilizzerà lo stesso regolamento, con l'unica variazione che si giocherà in 6 vs 6.

- **8. ARBITRAGGIO**

Come ogni edizione cercheremo di affidarci ad arbitri FIR istruiti sul regolamento touch. Qualora fosse confermato il format di gioco su 4 campi, potrebbe non essere garantita la presenza di 4 arbitri simultanei, dunque andremo a chiedere la collaborazione da parte delle squadre, qualora necessario, di mettere a disposizione un arbitro che possa dirigere i turni scoperti.

- **9. SCORRETTEZZE E SANZIONI**

1. Considerata la finalità aggregativa del torneo non sono ammessi gesti oltraggiosi nei confronti degli arbitri, delle squadre avversarie, del pubblico.
2. L'arbitro ha la facoltà di segnalare al direttivo del Gispi Touch i comportamenti non consoni allo spirito del gioco che verranno così sanzionati: 1) partita persa 2) declassamento 3) espulsione della squadra dal torneo. Non sono ammessi reclami di alcun tipo.